



Raphaël AIMÉ

✉ raphael@aime-rivard.fr | 📍 Rennes | 📞 07 51 61 73 12 | 🌐 raphael-aime
🌐 raphaelaime.fr

🎓 FORMATION

IUT de Vannes, Université Bretagne Sud

BUT Informatique, spé. Réalisation d'applications

📅 2022 - En cours | 📍 Vannes

- **Informatique** : Algorithmique, Automates, Structure de données, Base de données, Technologie web
- **Mathématiques** : Algèbre linéaire, probabilités, cryptographie, optimisation
- **Conception** : Interface IHM, Conception BDD, Diagramme UML, Architecture logicielle

Jean Paul II, Groupe Saint Jean

Baccalauréat Général, mention Très bien

📅 2018 - 2022 | 📍 Saint-Grégoire

- **Spécialités** : Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques, Physique-Chimie

👜 EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Fullstack Web

Lemedecin.fr - Alternance

📅 10 oct 2023 - En cours

- Développement d'une plateforme de support client format Webmail, réduisant le temps de traitement d'un message.
- Optimisation de l'expérience utilisateur d'un système de téléconsultation en ajoutant des fonctionnalités demandées par les utilisateurs.
- Élaboration d'un POC d'assistant médical basé sur l'IA avec une équipe pluridisciplinaire de professionnels de santé.

👤 ENGAGEMENT EXTRA-PROFESSIONNEL

Associatif

Président de L'Association Musicale des Étudiants Vannetais (AMEV)

📅 2023 - En cours

Bénévolat

Développeur Bénévole chez Minecraft.fr

📅 2022 - En cours

ASTEP, En groupe

Partenaire Scientifique

📅 2023

- Introduction au monde de l'informatique et de la robotique à des jeunes de CE1/CE2.

📁 COMPÉTENCES

Réalisation d'Interfaces Web

ReactJS, Svelte/SvelteKit, Vite, TailwindCSS, WebRTC

Réalisation de Backend

Spring, NestJS, RabbitMQ, Celery, Laravel SQL & PL/SQL, Elasticsearch, Livekit

Outils

Docker, Git, PM2, Linux, Jupyter

Langages de Programmation

PHP, Java, C/C++, JavaScript, Bash, Python

Langues

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : B2

📁 PROJETS

Projet personnel

cEngine

📅 2025

- Conception et développement d'un moteur graphique 3D en C utilisant l'API Vulkan, implémentant les fondamentaux du pipeline de rendu

Projet IUT, En groupe

DefIUT

📅 2023 - 2024

- Plateforme de défis informatiques type LeetCode simplifié, exécutant du code utilisateur dans des conteneurs Docker.

Projet public, En groupe

Cité des Vestiges

📅 2022

- Développement d'un programme en Java pour un évènement virtuel sur le jeu vidéo Minecraft, en respectant un cahier des charges

🎧 HOBBIES

Robotique

- Membre du club de Robotique au collège et au lycée.

Batterie

- Batteur dans une formation musicale au lycée et au sein d'un groupe durant mon BUT.